

HTML5 VS. FLASH

MIÉRT OLYAN FONTOS EZ A KÉRDÉS?

DE HOGYAN JUTOTTUNK EL EGYÁLTALÁN IDE?



Apple

A Safari böngészőkben az új plugin már nem indítja el automatikusan a Flash-tartalmakat (0,5%)

2015. február

Google

A Chrome (45) új verziója nem indítja el automatikusan a Flash-tartalmakat. (32%)

2015. szeptember 1.

2015. január

2015. július

2015. szeptember 9.

Google

A HTML5 lett alapértelmezett a YouTube videós szolgáltatásnál az elterjedt böngészőkben.

Mozilla

Egy sebezhetőségi hibára hivatkozva bejelentették, hogy letiltják a 18.0.0.203-as Flash plugint – 24 óra múlva újabb frissítéssel enyhítették ezt a lépést.

iOS9

A majdani iOS9 alatt futó Safari böngésző lehetővé teszi a hirdetéstiltást mobilon is.

MI A HELYZET JELENLEG?

Az Adverticum AdServerbe feltöltött Flash kreatívok **47%**-ához tartozik helyettesítő kép mindössze.

A Flash – Kép kampányok aránya **45/55%** a képek javára.



Vs



HTML5

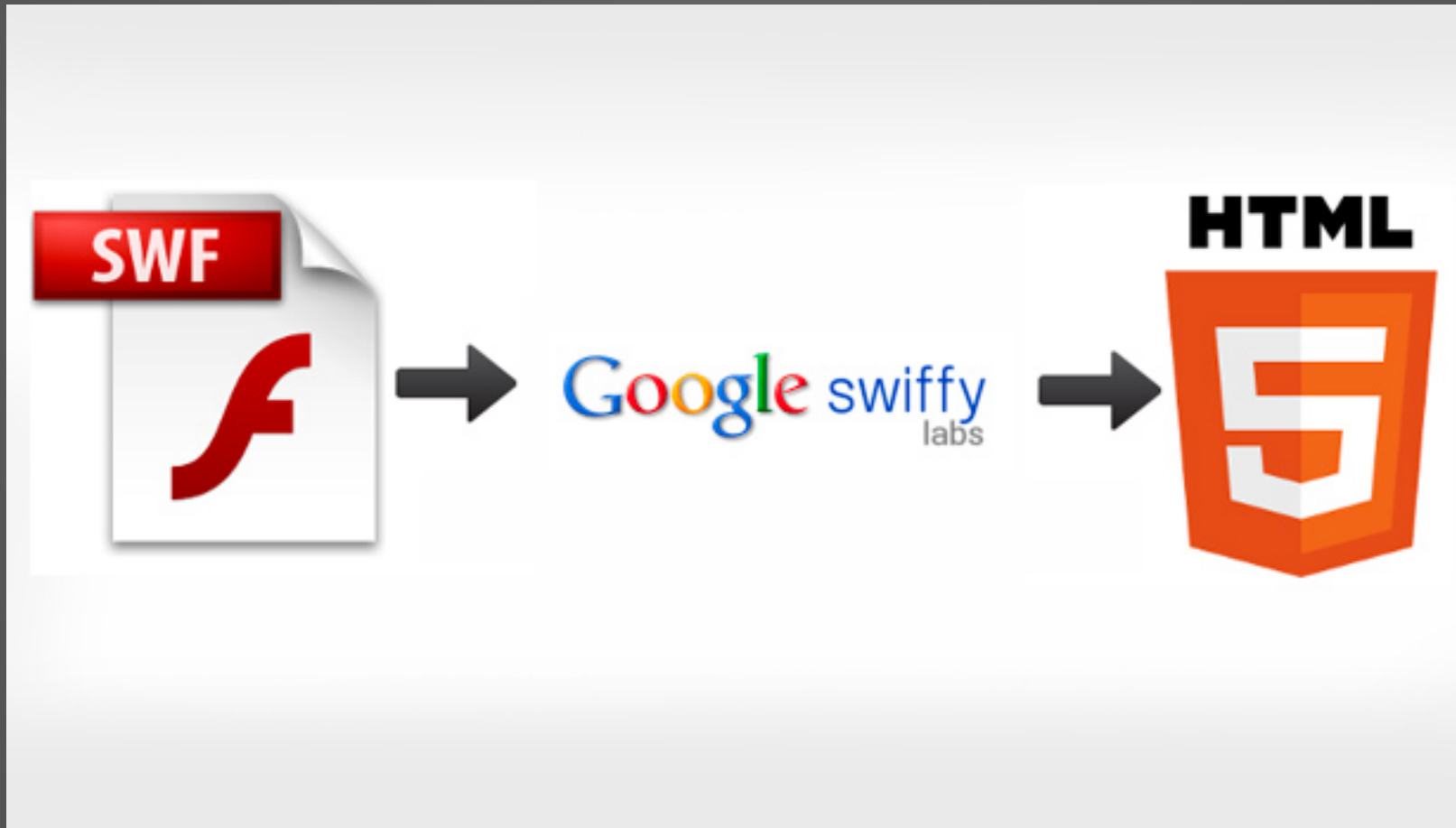
or, in the beginning there was no `<video>`

More than two decades after HTML was introduced, we're still asking questions about what the web is, and what it might become. What kinds of features and applications would we, as users, find fun, useful or even indispensable? What tools do developers need in order to create these great sites and apps? And finally, how can all this goodness be delivered inside a web browser?

These questions led to the evolution of the latest version of HTML known as HTML5, a set of capabilities that gives web designers and developers the ability to create the next generation of great online applications. Take the HTML5 `<video>` tag, for example. Video wasn't a major (or, really, any) part of the early web;



HOGYAN TOVÁBB?



HOGYAN TOVÁBB?



HOGYAN TOVÁBB?



YOUR TEXT

