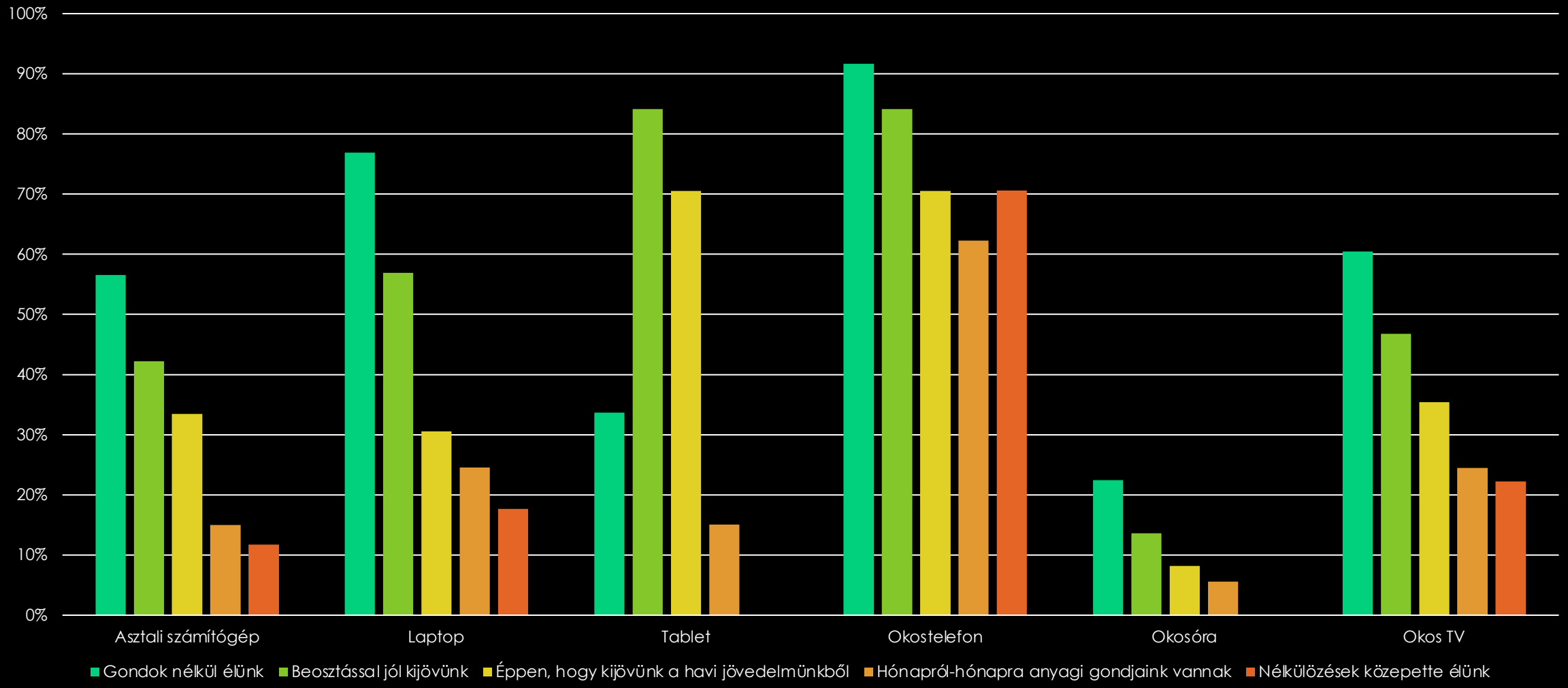
MŰKÖDÉS

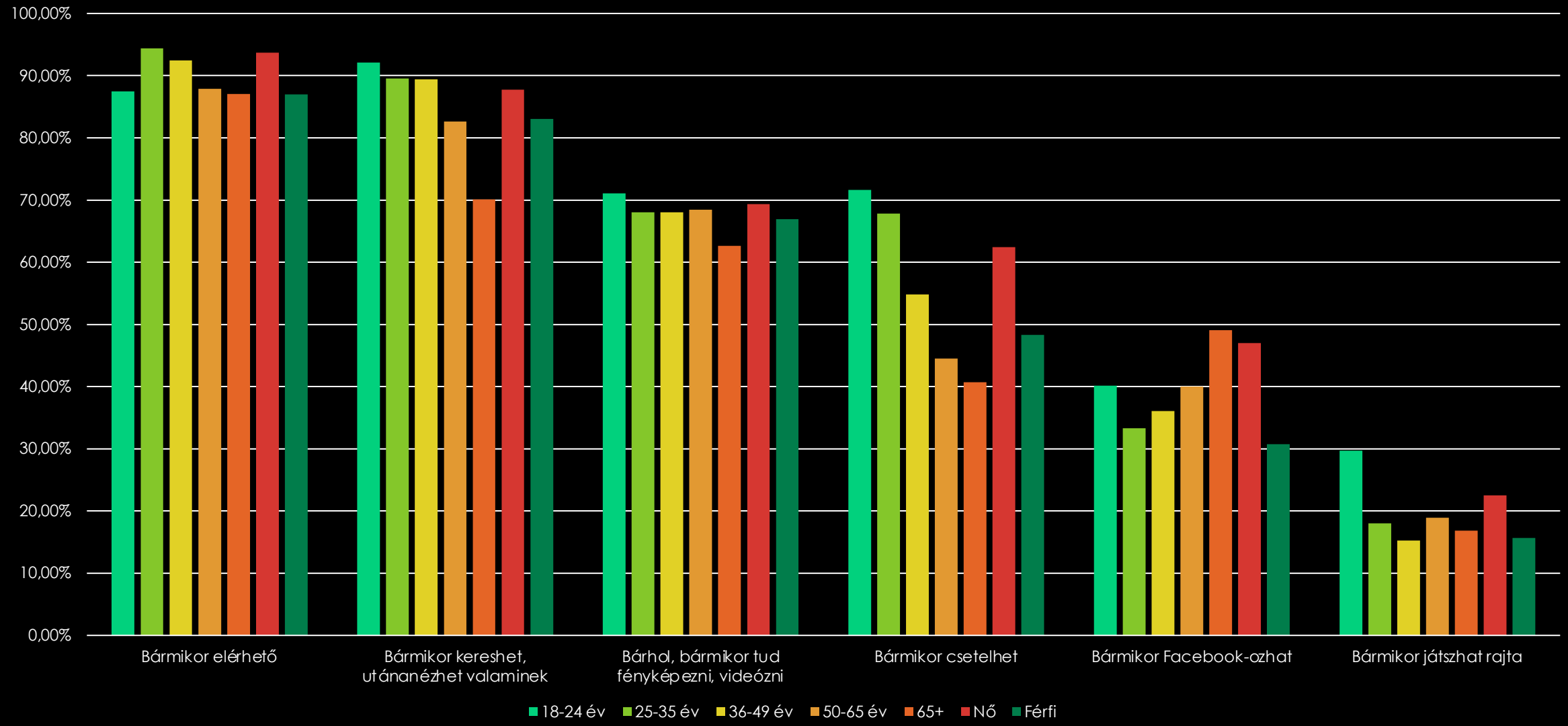
A monitoron és mobilon nevelkedett nemzedék

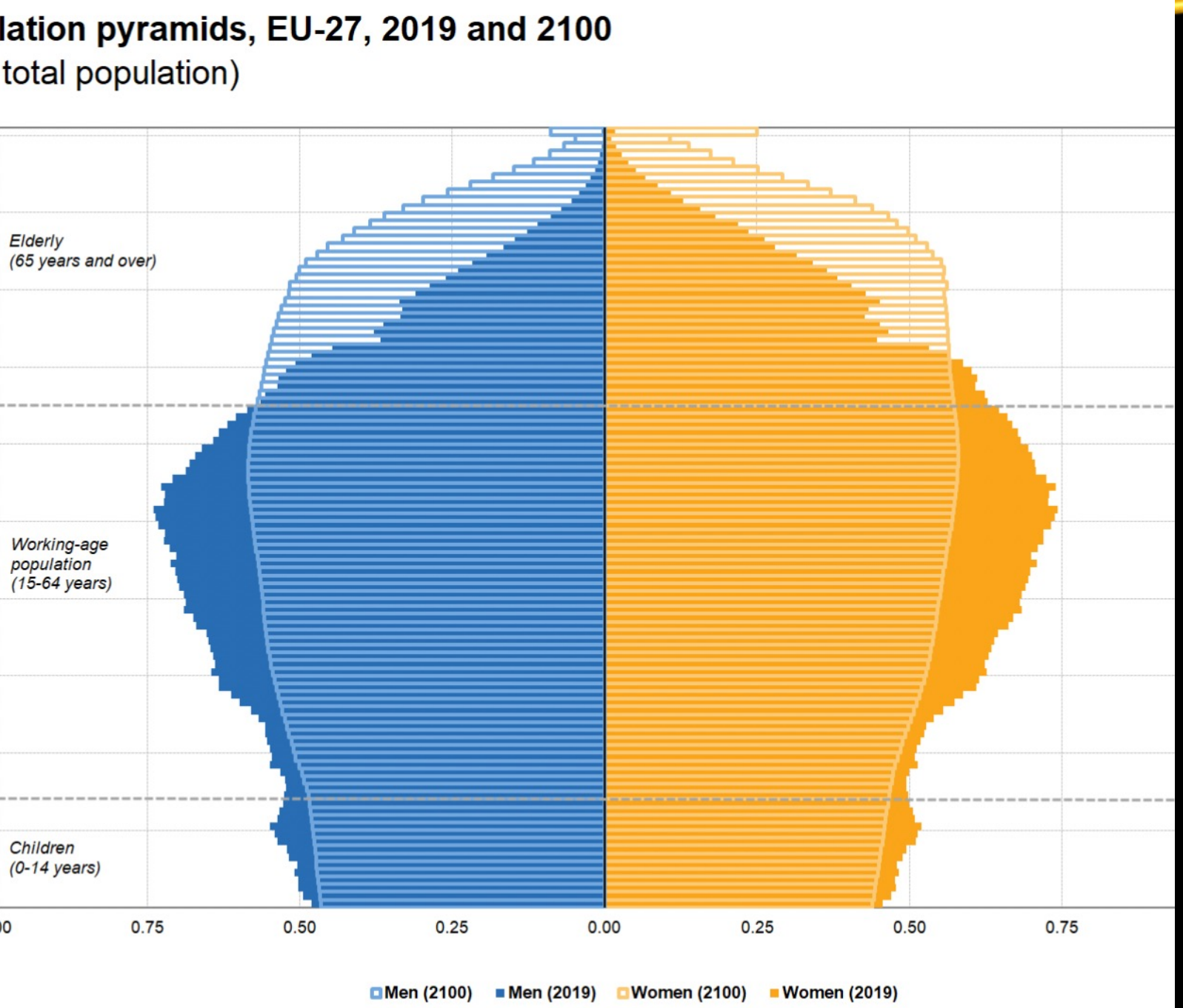
Dr. Rab Árpád

EDDIG

- Miért ilyen a világunk, és merre halad?
- Hogyan nőtt fel a digitális kultúra a cselekvés internetévé a fizikai térben
- Új logikák és világok teremtése
- Nincsenek generációk, új szemlélet, és különböző reagáló képességek vannak kortól, nemtől, végzettségtől és digitális képességektől függően


100%
90%
80%
70%
60%
50%
40%
30%
20%
10%
0%
Asztali számítógép
Laptop
Tablet
Okostelefon
Okosóra
Okos TV
Gondok nélkül élünk
Beosztással jól kijövünk
Éppen, hogy kijövünk a havi jövedelmünkből
Hónapról-hónapra anyagi gondjaink vannak
Nélkülözések közepette élünk


100,00%
90,00%
80,00%
70,00%
60,00%
50,00%
40,00%
30,00%
20,00%
10,00%
0,00%
Bármikor elérhető
Bármikor kereshet, utánanézhet valaminek
Bárhol, bármikor tud fényképezni, videózni
Bármikor csetelhet
Bármikor Facebook-ozhat
Bármikor játszhat rajta
18-24 év
25-35 év
36-49 év
50-65 év
65+
Nő
Férfi



DEMOGRÁFIA

- 2032 - 8,5 milliárd ember
- A lakosság lélekszáma 2030-ban várhatóan 9,2 millió fő, 2035-ben pedig 8,9 millió fő, **10-15 év alatt közel egy milliós népességfogyással számolhatunk, nő-férfi arány nem változik, ötöde 65 év feletti** Magyarország lakossága fél millióval csökken, ötöde 65 év feletti
- Érzékelhető budapesti lakosságcsere
- Új idősek
- Járványveszély

NYUGDÍJ

- Anyagi logika erősödik – erőforrás szűkös világ
- Nem a képernyő számít, hanem amit rajta keresztül lát és a társadalmi megoldóértékek
- Nincs semmije, mégis boldog
- A kettő egyensúlya szuperszegmentált – generációk (haha) együttműködése
- Milyenek ők? Jövőlátás, ügyek, szerepkör változások
- Mindig minden ugyanúgy más

Dr. Rab Árpád

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

