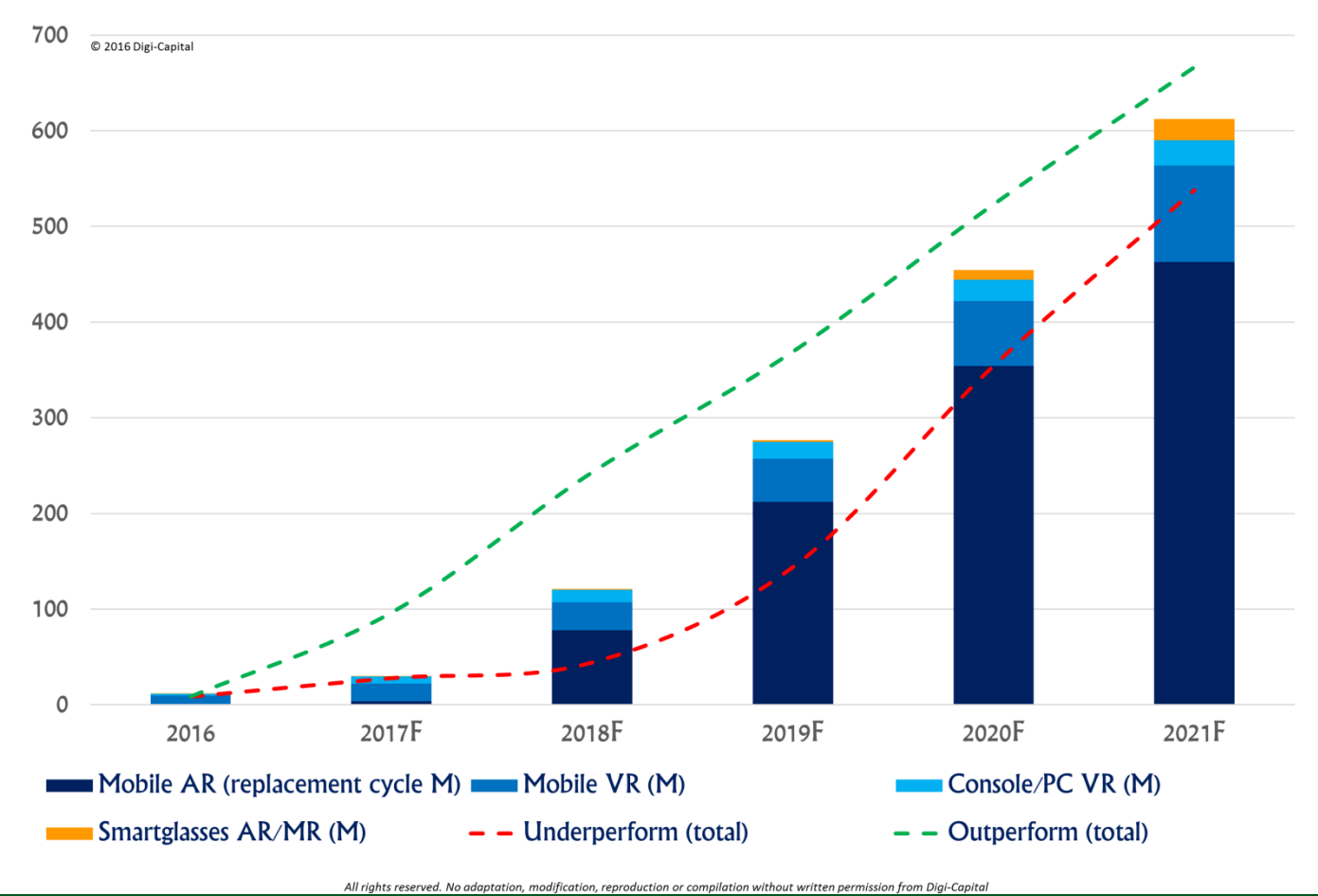
FANTASTIGO

Az AR/VR nyereséges tevékenységei

Turányi-Vadnay Szabolcs, FANTASTIGO



- # AR/VR piac volumene 2022-re: 108 Mrd USD



All rights reserved. No adaptation, modification, reproduction or compilation without written permission from Digi-Capital

A jelen

AR – augmented reality vagy kiterjesztett valóság
VR – virtual reality vagy virtuális valóság
MR – mixed reality vagy kevert valóság



A jelen

Mi az ami AR és mi az ami nem az?





A jelen

Mi az ami AR és mi az ami nem az?



FANTASTIGO

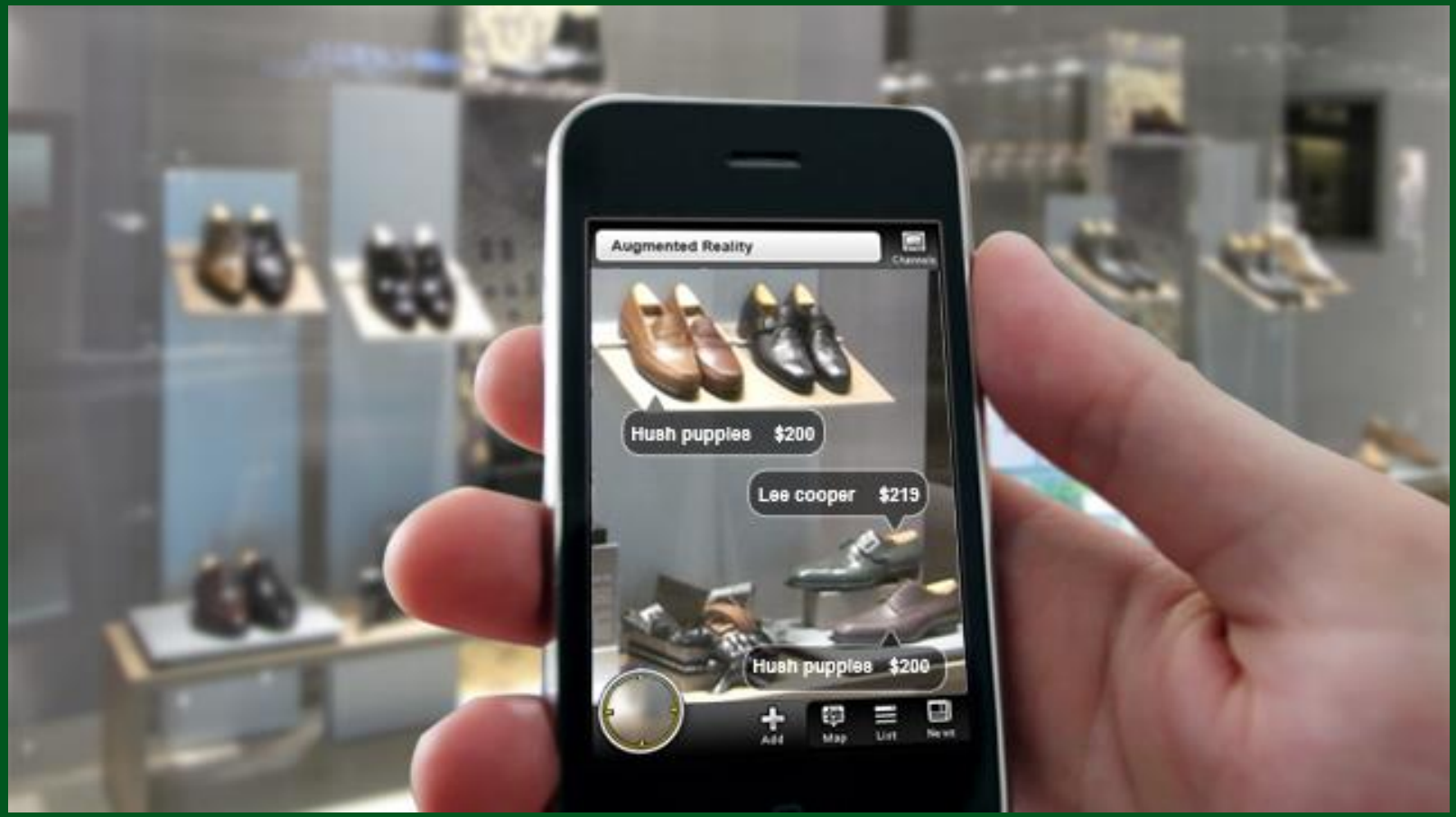




Marketing és kiskereskedelem



Marketing és kiskereskedelem



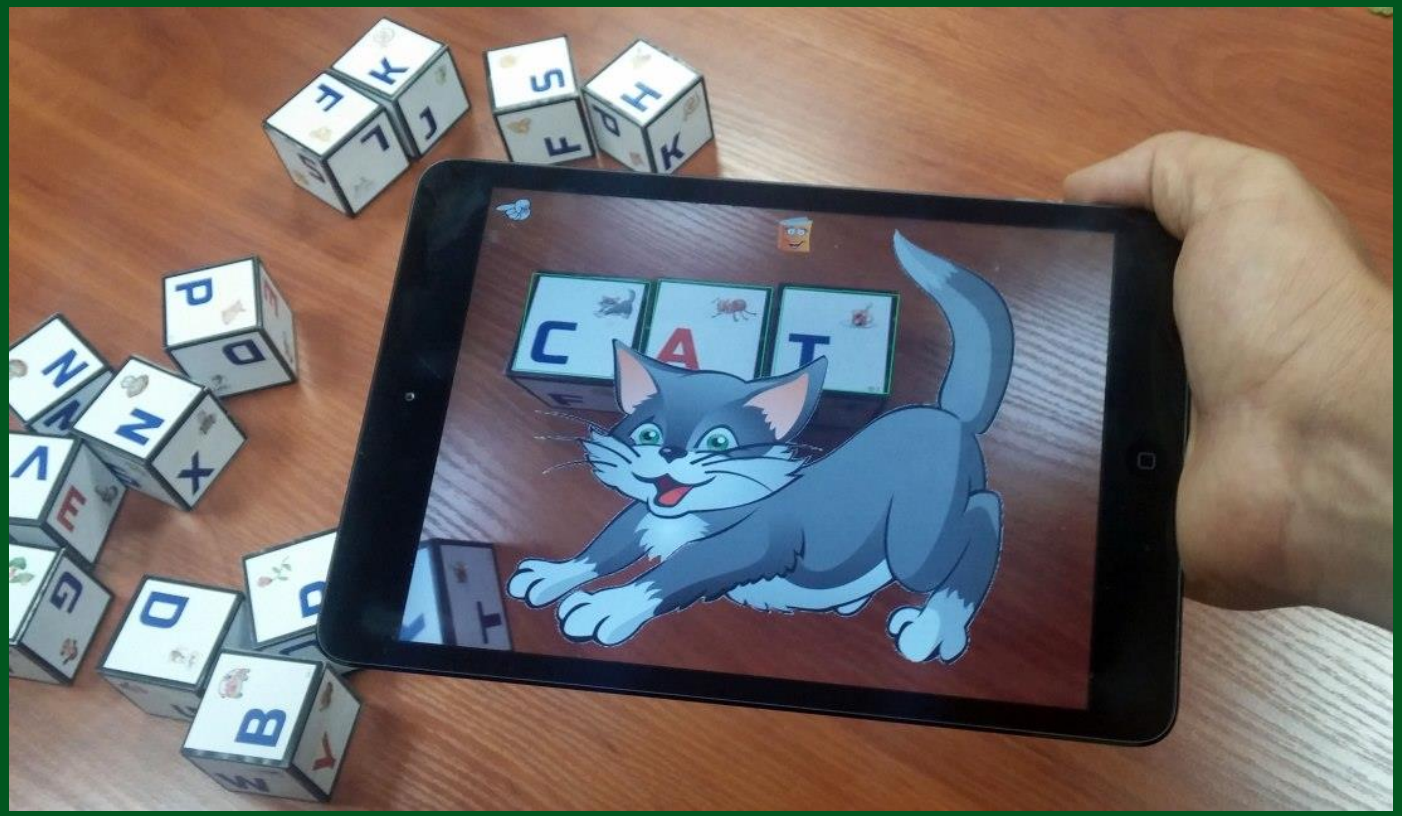
Marketing és kiskereskedelem



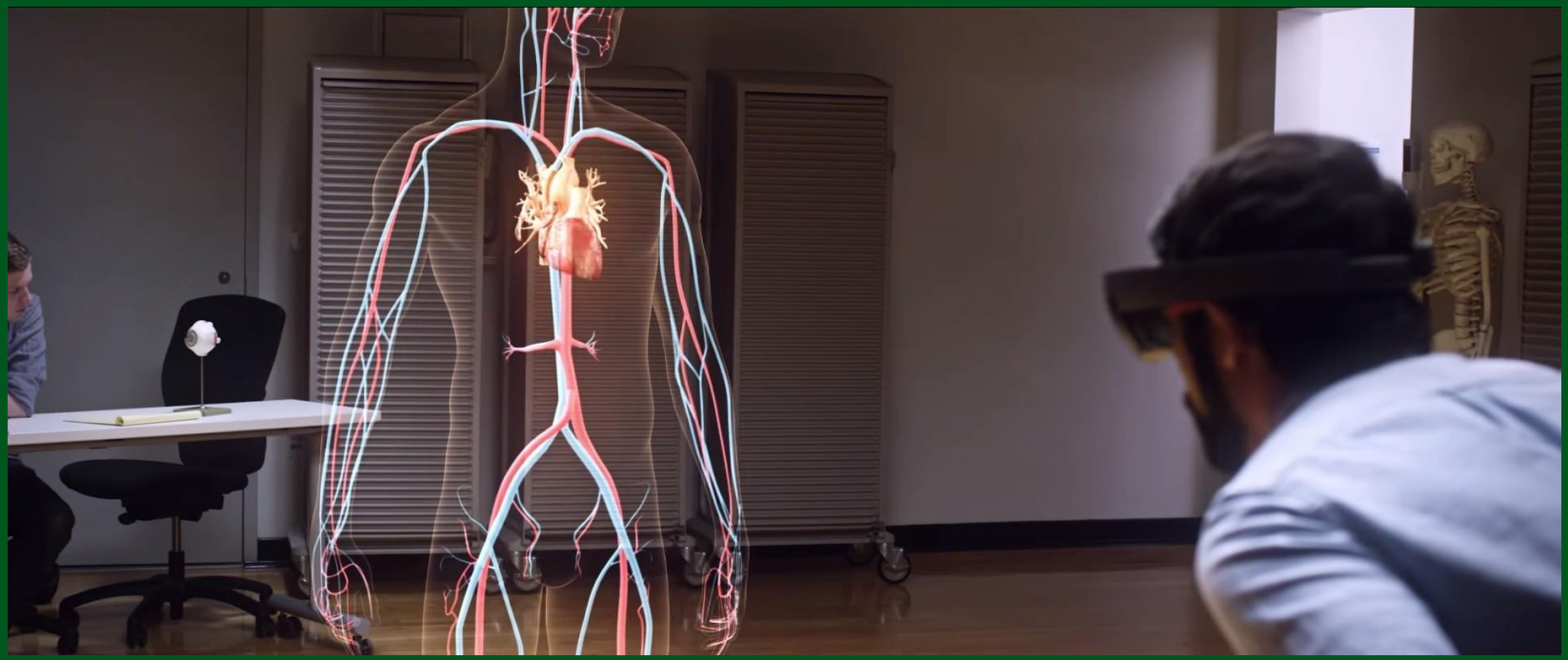
Marketing és kiskereskedelem



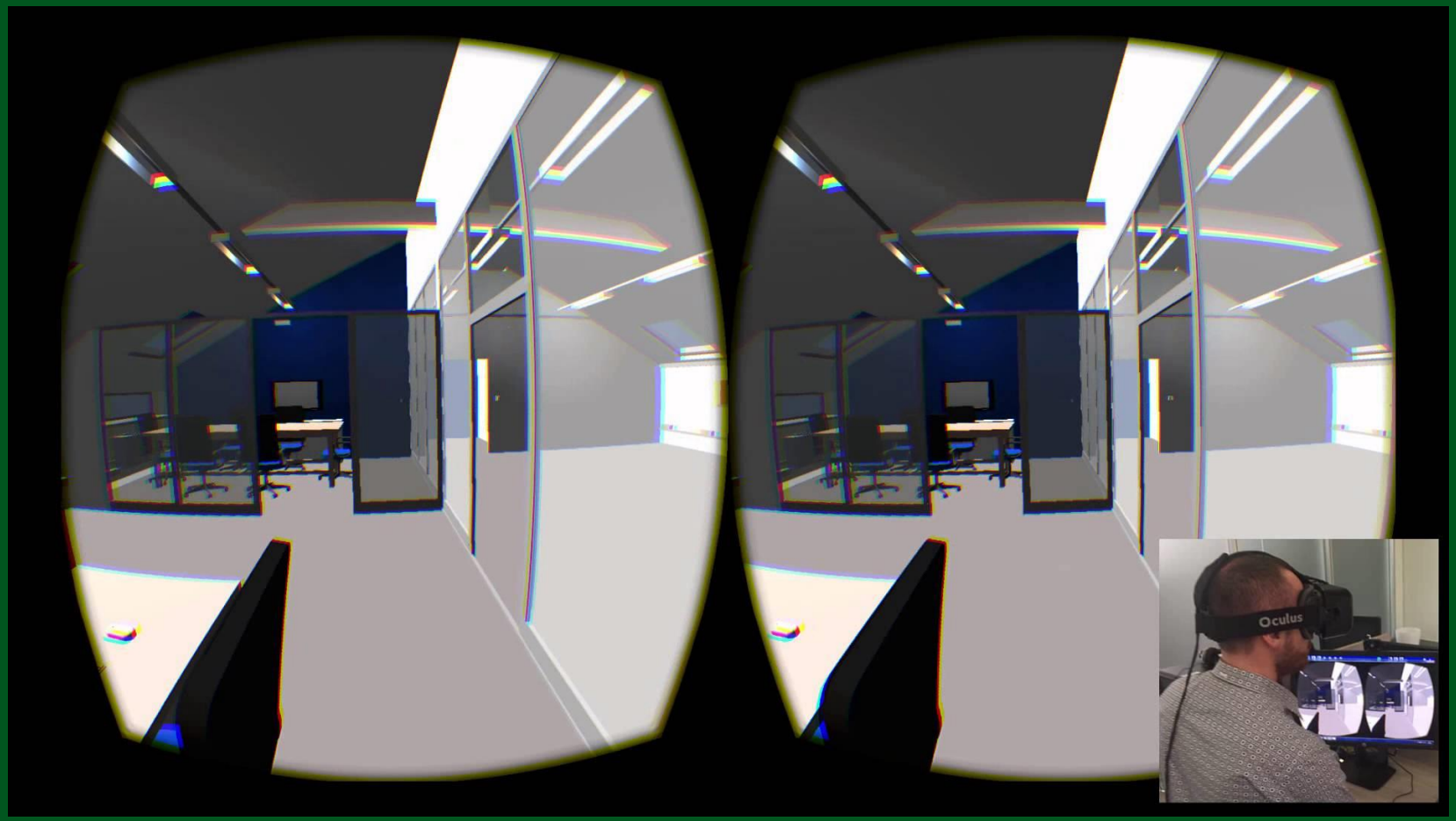
AR az oktatásban



AR az oktatásban



A VR jelene és jövője



A VR jelene és jövője



VR eszközök

- *Oculus Rift*
- *HTC Vive*
- *Samsung Gear VR*
- *Mobiltelefonok*

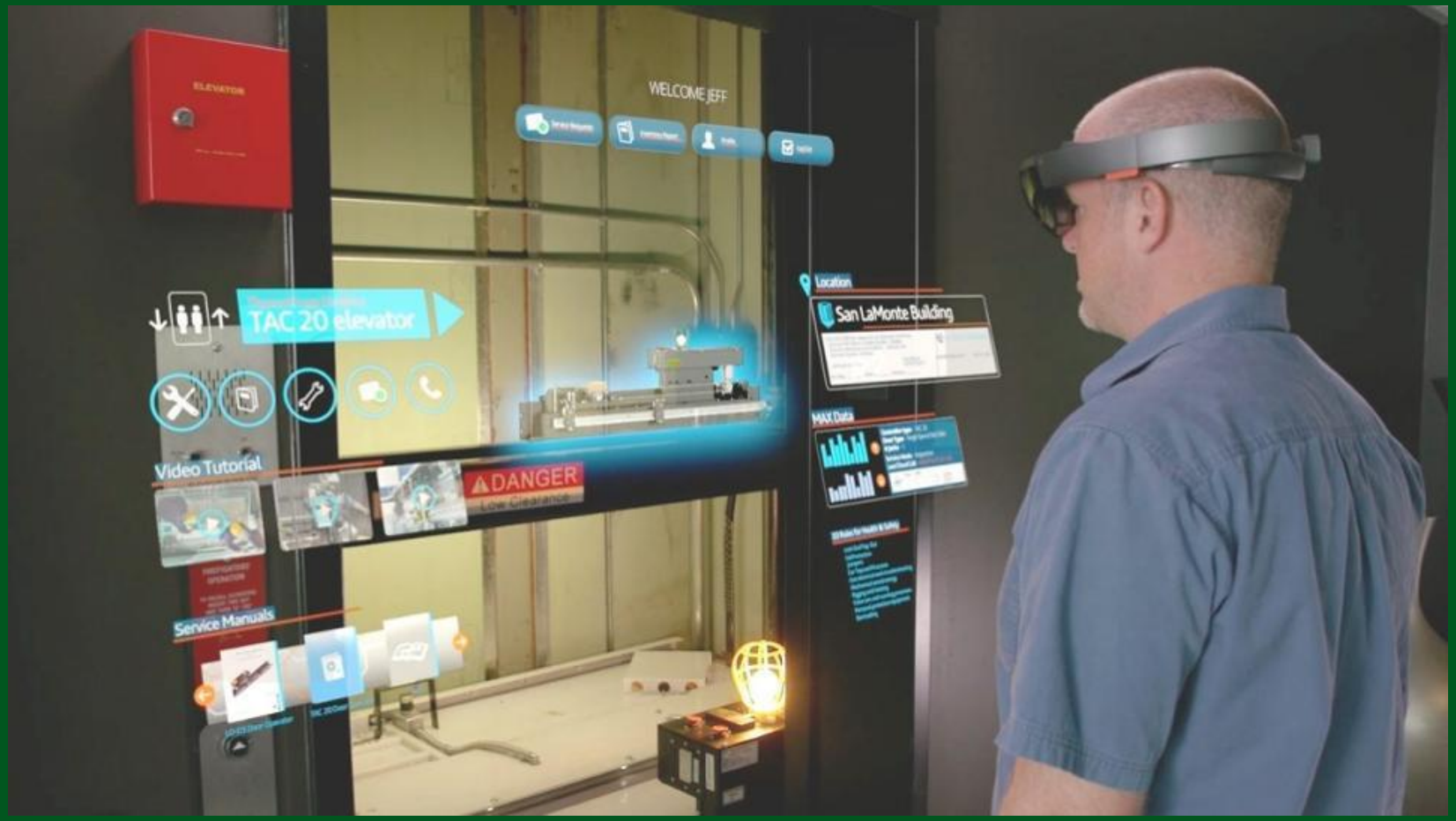




A jövő – hordozható AR eszközök



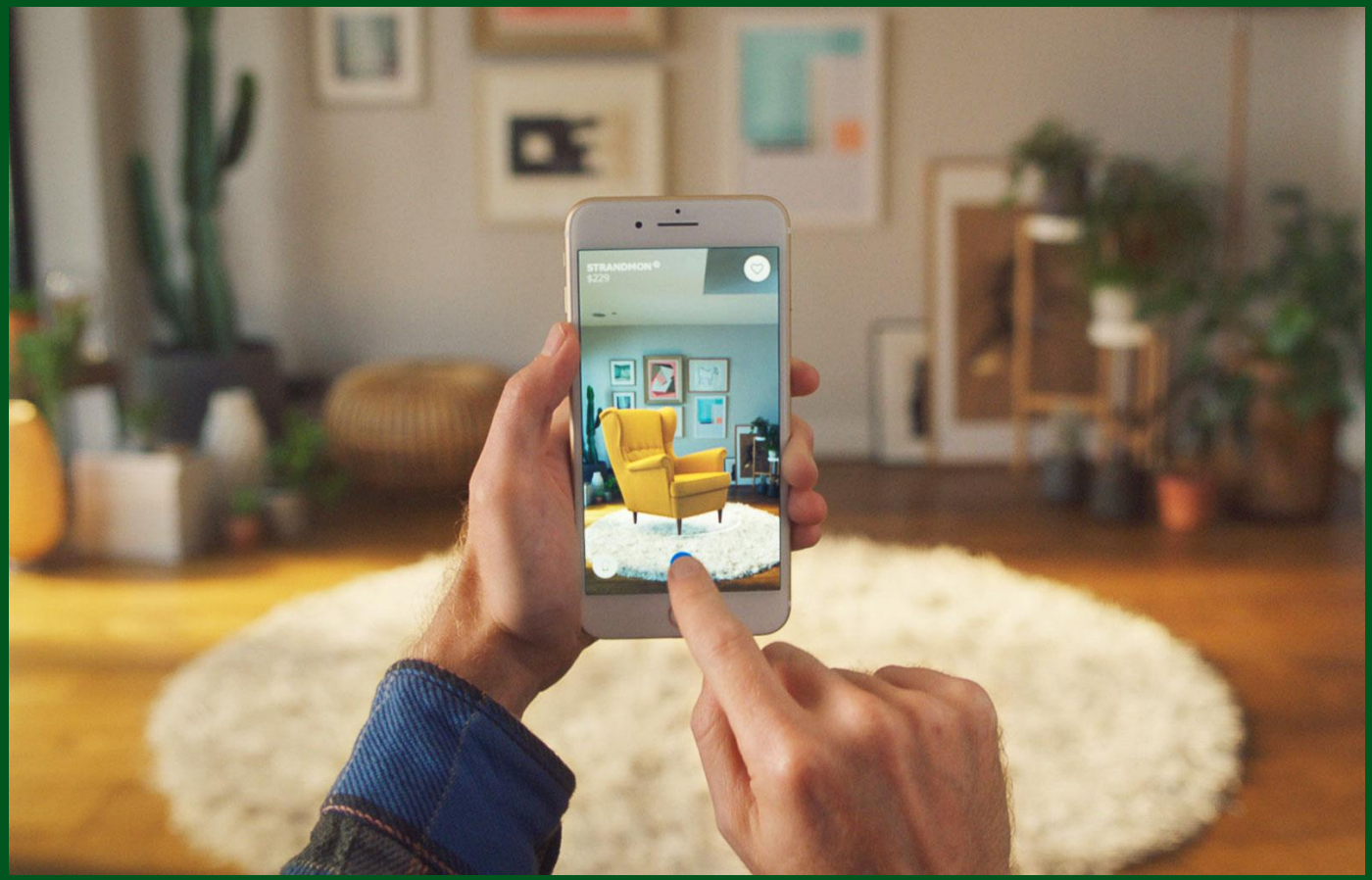
Microsoft Hololens - MR



A trendek:
Arkit (Apple) és AR Core (Google)



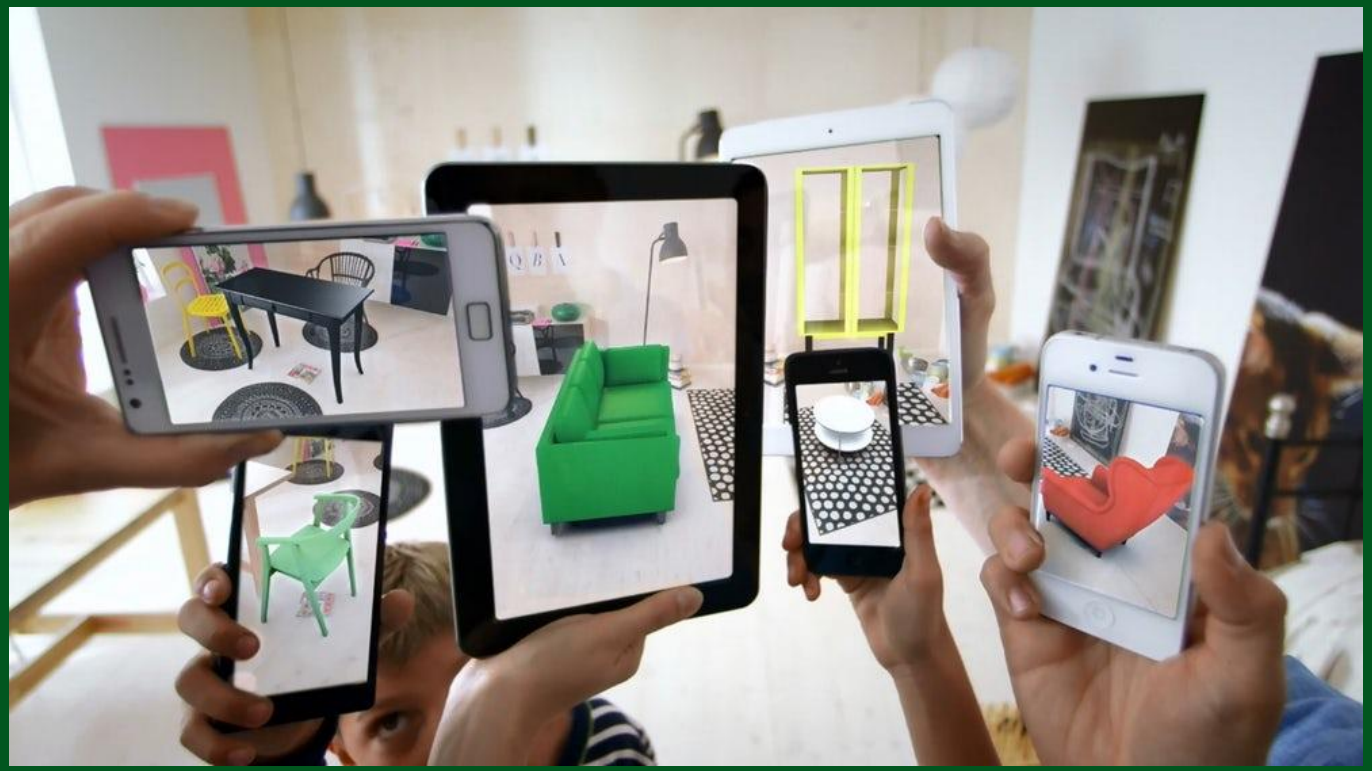
A trendek:
Arkit (Apple) és AR Core (Google)



A trendek:
Arkit (Apple) és AR Core (Google)



A trendek:
Arkit (Apple) és AR Core (Google)



A trendek: VR



A trendek: VR



Köszönöm a figyelmet!

tvsz@fantastigo.eu

Turányi-Vadnay Szabolcs

+36 20 9696637